

RECHNEN MIT VEKTOREN

Die Aufgaben auf diesem Blatt sind einfache Rechnungen mit Vektoren. Sie sollen helfen, sich mit dem Konzept von Vektoren vertraut zu machen.

[P1] Polarisationsformel

Verwenden Sie die binomischen Formeln, um das Skalarprodukt $\vec{a} \cdot \vec{b}$ allein durch Längenquadrate geeigneter Vektoren auszudrücken.

[P2] Geraden und Flächen

Geben Sie für die folgenden Sachverhalte Gleichungen an:

- Wie ist der Ortsvektor eines Massepunktes gegeben, der sich linear mit der Zeit bewegt?
- Welche Gleichung definiert die Punkte einer Fläche?

[P3] Nicht orthogonale Basis

Betrachten Sie den \mathbb{R}^3 mit der Basis

$$\vec{e}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \vec{e}_2 = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \vec{e}_3 = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{3} \end{pmatrix}.$$

- Berechnen Sie die Metrik $g_{ij} = \vec{e}_i \cdot \vec{e}_j$ für diese Basis. Überzeugen Sie sich, dass die Metrik nicht degeneriert ist, dass also die Vektoren \vec{e}_i in der Tat linear unabhängig sind.
- Welche Winkel schließen die Basisvektoren miteinander ein?
- Finden Sie die zugehörige kanonische Basis des Dualraums, also die linearen Abbildungen f^i mit $f^i(\vec{e}_j) = \delta^i_j$.
- Betrachten Sie den Vektor $\vec{u} = \vec{e}_1 + 2\vec{e}_2 + 3\vec{e}_3$. Zu diesem Vektor gibt es ein zugehöriges Element des Dualraums, nämlich die lineare Abbildung $u : \vec{w} \mapsto u(\vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{w}$. Geben Sie die Komponenten u_j dieser linearen Abbildung bezüglich der Dualbasis f^j an, indem Sie verwenden, dass einerseits $u(\vec{e}_j) = u_i f^i(\vec{e}_j) = u_i \delta^i_j = u_j$ ist, andererseits aber $u(\vec{e}_j) = \vec{u} \cdot \vec{e}_j$ gilt. *Hinweis:* Am einfachsten geht das, wenn Sie \vec{u} in der Standardbasis angeben.
- Was ist der Öffnungswinkel des Kreiskegels, der die kartesischen Koordinatenachsen enthält?

[P4] Dreiecksungleichung

Betrachten Sie einen Vektorraum mit Orthonormalbasis \vec{e}_i , so dass also $g_{ij} = \delta_{ij}$ ist. In der Vorlesung wurde der Winkel α zwischen zwei Vektoren \vec{a} und \vec{b} über das Skalarprodukt definiert, nämlich $\vec{a} \cdot \vec{b} = \sqrt{|\vec{a}|^2} \sqrt{|\vec{b}|^2} \cos \alpha$.

- Machen Sie sich klar, dass dies eine sinnvolle Definition ist (dass also $-1 \leq \cos \alpha \leq 1$ ist), wenn die Cauchy-Schwarz-Ungleichung

$$|\vec{a} \cdot \vec{b}|^2 \leq |\vec{a}|^2 |\vec{b}|^2$$

erfüllt ist.

- Zeigen Sie, dass die Cauchy-Schwarz-Ungleichung für $|\vec{b}| = 0$ offensichtlich erfüllt ist.
- Für $|\vec{b}| \neq 0$ setzen Sie $\lambda = -\vec{a} \cdot \vec{b} / |\vec{b}|^2$ und betrachten Sie den Ausdruck $|\vec{a} + \lambda \vec{b}|^2$. Können Sie damit die Cauchy-Schwarz-Ungleichung zeigen?
- Zeigen Sie mit der Cauchy-Schwarz-Ungleichung die Dreiecksungleichung

$$|\vec{a} + \vec{b}|^2 \leq (|\vec{a}| + |\vec{b}|)^2.$$

Was bedeutet sie anschaulich?